

Ich habe einen ganzen Ordner voller Tiles, wie Felsen, Türen etc. in Foundry kann man aber immer nur 1 teil nach dem anderen Hochladen, das würde bei mir ewig dauern.

Als allererstes legt ihr mal einen passenden Ordner an. ich nenne meinen einfach **Tiles**. Das könnt ihr zwar auch direkt in Foundry machen, aber da wir sowieso außerhalb von Foundry arbeiten, ist das unnötig.

zuerst einmal müsst ihr in den richtigen Ordner kommen

C:\Users\“Euer Benutzername“\AppData\Local\Foundry\VTData

Der Ordner müsste dann so aussehen

Name	Änderungsdatum	Typ
modules	01.07.2020 23:36	Dateiordner
systems	28.06.2020 21:50	Dateiordner
worlds	01.07.2020 09:00	Dateiordner

Hier könnt ihr einfach passende Ordner und Unterordner anlegen und alles reinhauen was ihr so benötigt.

So schaut das gerade bei mir aus

Name
Animierte Maps
Maps
modules
systems
Tiles
Token
worlds

Nun wollen wir uns das in Foundry anschauen.

Einfach zum Kachel-Browser gehen und schon sehen wir, alle unsere gerade angelegten Ordner sind im Spiel.

Nun könnt ihr einfach via „Drag&Drop“ die Elemente ins Spiel ziehen.

