

Hallo zusammen,

viele hatten das gleiche Problem wie ich: Die Verbindung zum Server kann außerhalb des eigenen Heimnetzwerks nicht aufgebaut werden. Ich erspare euch technische Details zu VPN, Netzwerk-Tunnel, etc.. Im folgenden der Weg, der bei mir funktioniert hat.

Meldet euch bitte, ob der Weg bei euch funktioniert oder nicht. Es ist für die anderen wichtig, ob ich nur eine Ausnahme war, oder der Weg allgemein funktioniert.

Für den Spielleiter/Host:

1. <https://www.radmin-vpn.com/de/> öffnen
2. Radmin VPN herunterladen und installieren
3. Radmin VPN öffnen
4. "Netzwerk" > "Neues Netzwerk erstellen"
5. Netzwerkname und -Kennwort bestimmen
6. Netzwerkname und -Kennwort an Spieler geben
7. Foundry VTT öffnen
8. Welt (Server) starten
9. "Spieleinstellungen" > "Einladungslinks"
10. Link für "Lokales Netzwerk" an Spieler geben

Für Spieler:

1. <https://www.radmin-vpn.com/de/> öffnen
2. Radmin VPN herunterladen und installieren
3. Radmin VPN öffnen
4. "Netzwerk" > "Einem bestehenden Netzwerk beitreten" > "Privates Netzwerk"
5. Netzwerkname und -Kennwort von Host bekommen und eingeben
6. Einladungslink für "Lokales Netzwerk" von Host bekommen und in Browser eingeben

Hinweis meinerseits: Foundry VTT sowie ggf. weitere VPN-Programme schließen, bevor ihr mit dem oben genannten Weg beginnt!